Matriz de Trazabilidad de Requerimientos

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Story ID | Nombre de User Story | TT ID | Technical Task | Tipo de Producto | Nombre del producto | Descripción | Ubicación del producto | Estado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-001 | Investigar, testear características de librerías de Computer Vision | DAR | OPENCVDAR | Analiza y Evalúa las distintas librerías de OPENCV | …\Proyecto final\SprintsDevelopment  \Branch 01\DocumentosAEntregar  \DARS | Aprobado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-002 | Investigar testear sobre librerías y Drivers para MS Kinect. | DAR | KinectsSDKDAR | Analizas los distintos SDK para desarrollo con Kinect | …\Proyecto final\SprintsDevelopment  \Branch 01\DocumentosAEntregar  \DARS | Aprobado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-004 | Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes | Aplicación | Prueba01 | Realiza la captura de una imagen a través de la kinect  y almacenar la misma en el file system en formato png | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \CaptureModuleTests\  KinectCaptureService\  C\_SharpTests\JulianPekerTests\ | Aprobado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-004 | Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes | Aplicación | Prueba03 | Captura 5 imágenes seguidas por la kinect , aplicando el método pooling  Enviando el proceso en segundo plano | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \CaptureModuleTests\  KinectCaptureService\  C\_SharpTests\JulianPekerTests\ | Aprobado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-004 | Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes | Diagrama de clases | DiagramaDeClaseDeProyecto | Es el diagrama de clases del modulo de captura | …\Proyecto final  \DiagramaDeClasesDeProyecto | Aprobado |
| S-02003 | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica. | T-02003-001 | Investigar sobre HCI y HCI para interacción con el cuerpo humano. | Aplicación | Prueba05 | Realizar la representacion completa y seguimiento de la persona | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \CaptureModuleTests\  KinectCaptureService\  C\_SharpTests\JulianPekerTests\ | Aprobado |
| S-02003 | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica. | T-02003-001 | Investigar sobre HCI y HCI para interacción con el cuerpo humano. | Diagrama de Clases y Diagrama de Estado | DiagramaDeClaseDeProyecto | Es el diagrama de clases del Skeleton | …\Proyecto final  \DiagramaDeClasesDeProyecto | Aprobado |
| S-02003 | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica. | T-02003-002 | Investigar sobre funcionalidades de WPF y Microsoft Blend. | Aplicación | Prueba07 | Se implementa layout,Grid,Canvas,HowerButton. | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \CaptureModuleTests\  KinectCaptureService\  C\_SharpTests\JulianPekerTests\ | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-002 | Desarrollar un sitio web para administrar los avisos publicitarios de cada cliente. | SitioWeB | OMKT | Es un sitioWeb utilizando el patrón MVC y Asp.Net | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \WebModule\OMKT | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-003 | Desarrollar un gestor de usuarios de las aplicaciones del sitio web. | SitioWeB | OMKT | Es un sitioWeb utilizando el patrón MVC y Asp.Net | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \WebModule\OMKT | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-004 | Desarrollar interfaces gráficas del sitio web de los clientes. | SitioWeB | OMKT | Aplicando HTML5 y css3 usando Bootstrap  (front-end framework) | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \WebModule\OMKT | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-005 | Desarrollar un modelo inicial de objetos del sitio web de los clientes. | Modelo de Objetos | DiagramaDeClaseDeProyecto | Es un diagrama de clases que describe todos los objetos además de los clientes | …\Proyecto final  \DiagramaDeClasesDeProyecto | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-006 | Desarrollar modelo inicial de base de datos del sitio web. | Modelo relacional de datos | OMKTDB | Es un modelo relacional implementando en MS SQL server 2008 | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \WebModule\ Backup DB | Aprobado |
| S-03002 | Desarrollar una aplicación de catálogo de productos. | T-03003-001 | Desarrollar una interfaz grafica que permita implementar un catálogo de productos que permita su valoración. | Aplicación | FlowTest | Implenta Librerias de 3D ,WPF | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev  \Interaction Module\FlowTest | Aprobado |
| S-03002 | Desarrollar una aplicación de catálogo de productos. | T-03003-002 | Combinar el tracking de manos con la implementación de esqueleto para controlar el catálogo de productos. | Aplicación | FlowTestEventsSwipe | Implementa los gestos de las manos de izquierda a derecha y derecha izquierda para controlar el catalogo | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev  \Interaction Module\FlowTestEventsSwipe | Aprobado |
| S-03002 | Desarrollar una aplicación de catálogo de productos. | T-03003-003 | Desarrollar los eventos para la aplicación de catálogo para poder controlarla. | Aplicación | FlowTestEventsSwipe | Desarrollan evento del seguimiento de la persona, del seguimientos de las manos y la valoración | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev  \Interaction Module\FlowTestEventsSwipe | Aprobado |
| S-03002 | Desarrollar una aplicación de catálogo de productos. | T-03003-005 | Desarrollar el modelo entidad relación de la aplicación de catalogo y guardar los datos capturados. | Aplicación | FlowTestEventsSwipe | Implementan las entidades necesaria para el catalogo y para guardar los datos se usa EF -  Entity Framework | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \Interaction Module\CatalogAppSprint3  \FlowTestEventsSwipe | Aprobado |
| S-03003 | Desarrollar un gestor y generador de avisos publicitarios. | T-03004-001 | Desarrollar el modelo de objetos y estados para el gestor de aplicaciones. | Modelo de Objeto y diagrama de estados | DiagramaDeClaseDeProyecto | Diagrama del gestor de avisos y diagrama de estados de un aviso publicitario | …\Proyecto final  \DiagramaDeClasesDeProyecto | Aprobado |
| S-03003 | Desarrollar un gestor y generador de avisos publicitarios. | T-03004-002 | Desarrollar una aplicación gestora que controle el generador de aviso publicitario | Aplicación | InteractionsCat | Una aplicación que crea un catalogo tomando las fotos del servidor, genera información y la guarda en la base datos | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev\Interaction Module\BasicInteractions-WPF | Aprobado |